

13 rygli kryje ciężkie skrzyni wieko,
w tył zwrot wykonaj i idź niedaleko.

Przed sobą ujrzysz szafę bogato rzeźbioną,
figury świętych są na niej ozdoba.

Szukaj wśród nich Szymona, trzyma w ręku,
4

a obok niego wiele figur niematego wdzięku.
Idź teraz dalej, aż do końca sali,
zerkając na gabloty pełne medali.
Buławy, militaria, mnóstwo pamiątek,
wszystko co dało Polski początek.

Na końcu przed Tobą sakralne pamiątki,
pokazują w okolicy Kościoła początki.
Na środku ołtarz całkiem wyjątkowy,
choć długą ma historię – wygląda jak nowy.

XVII-wieczne plakietki od zniszczenia uchroniłem
i ołtarz z nich wykonać mistrzowi zleciłem.
Gdy Powstanie Wielkopolskie rozgorzało,
przy tym ołtarzu wojsko polskie przysięgę składało.

Teraz uwaga! Rogacza w koronie oko Twe zobaczy
i dalszy kierunek wzrok jego Ci wyznaczy.
Po prawej dąb wielki, losami mych krewniaków żyje,
i wszystkich Działyńskich w swych konarach kryje.

Zlicz podobizny mężczyzn na drzewie
ile ich tam wisi – nikt tego nie wie!
Tyle kroków od okna licząc dokładnie,
postaw dziarsko i stań tam gdzie wypadnie.

Talerze w gablocie pięknie malowane,
ręką mej córki są wykonane.

Przepisz jej imię – jest to
5 6

Jak wszystkie z rodu – dzielna kobieta!

Idź teraz dalej, jak droga prowadzi,
w pokoju gościnnym stanąć nie zawadzi.
Zaraz przy ścianie kąt toaletowy
blisko łóżka dla gościa, do użycia gotowy.
Szafka miskę, nocnik i bidet skrywała,
rano nieczystości służba usuwała.

Poszukaj teraz portretu starodawnego,
jest na nim postać króla Leszczyńskiego.
prawa dłoń jego którą pójść – da Tobie radę,
na holu gdzie dotrzesz, spójrz na balustradę.

Projekty zdobień wraz z żoną zrobiłem,
a potem ptaki własną ręką wyrzeźbiłem.
Na koniec jeszcze jedną tajemnicę poznasz,
gdy w posadzce gwiazdę bezbłędnie rozpoznasz.

Gdy przybywał do zamku gość niespodziewany,
policjant czy krewniak dawno nie widziany,
zerkano tędy na dół i już było wiadomo –
witać go serdecznie, czy uciekać po kryjomu.

Zdejmij kapcie, spacer po zamku końca dobiega
zejdź na dół, gdzie zaraz o skarb będziesz zabiegać.
Gdy hasło odgadniesz, kres zabawy Twojej
szukaj skarbu w

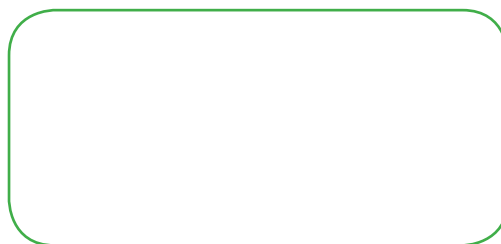
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14			

Dostępu do skarbu szyfr tajemny chroni
przenieś tu cyferki – żadnej nie uronij

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
15	16	17	18

Odbij sobie pieczęć, schowaj ją jak była,
by kolejna osoba grę też ukończyła.

Gdy wyjdiesz z zamku, zerknij jeszcze w lewo,
jest fosa i parkan, i niejedno drzewo.
W ich cieniu zmęczony na ławce odpoczywam,
spoglądam kto dzisiaj w moim zamku bywa.
Siądź obok, odpocznij i rusz w dalszą drogę,
ja kolejnym gościom o zamku opowiem.



Miejsce na skarb



Na zdobywców Wielkopolskich
Questów czeka Odznaka Krajoznawcza PTTK
„Wielkopolskie Qesty – Odznaka
Odkrywców Tajemnic”. Szczegóły na
www.regionwielkopolska.pl

Więcej questów znajdziesz na:
www.regionwielkopolska.pl
www.questy.org.pl
www.questing.pl



Region
Wielkopolska
...to warto zobaczyć



GDZIE TO JEST?

Kórnik – miejscowość w Wielkopolsce, położona
ok. 20 km na południe od Poznania przy drodze
ekspresowej S11. Aby dotrzeć do zamku trzeba
kierować się na centrum miasta – zamek
znajduje się nieopodal rynku.



TEMATYKA

Wyprawa prowadzi po komnatach kórnickiego
zamku. Przewodnikiem jest jego budowniczy –
Tytus Działyński.



NA CZYM TO POLEGA?

W czasie wędrowki będziesz rozwiązywał zadania
i zagadki, które doprowadzą Cię do miejsca,
w którym została ukryta skrzynia skarbów
z pieczęcią. Odcisk pieczęci na ulotce jest po-
świadczeniem zakończenia wyprawy. W Księdze
Questowiczów, którą znajdziesz w skrzyni możesz
zostawić swój wpis i podzielić się z innymi uczest-
nikami wrażeniami z wycieczki.



BILET WSTĘPU

Aby rozwiązać quest należy wykupić w kasie
bilet wstępu.
Godziny otwarcia zamku znajdują się na stronie:
<http://www.bkpan.poznan.pl/zwiedzanie/>

Autor: Aleksandra Warczyńska
Opieka merytoryczna i projekt serii: Wojewódzka
Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury
w Poznaniu
e-mail: turystyka@wbp.poznan.pl
Opiekun wyprawy: Leszek Grześkowiak
PAN Biblioteka Kórnicka, tel. 533 982 273

PARTNERZY:



Wojewódzka
Biblioteka Publiczna
i Centrum Animacji Kultury
w Poznaniu



INSTYTUCJA KULTURY
SAMORZĄDU WOJEWÓDZTWA
WIELKOPOLSKIEGO



Kórnik 2022



Zamek w Kórniku



45 min



Wielkopolskie
Qesty®